# 微弱な生体発光の測定系の開発

丹治研究室 川田秀斗 2023年3月7日

# 1. 序論

#### 1.1. 生体発光

生命活動の解明において、生体イメージングはよく用 いられる手法である。生体イメージングの中でも生体発 光現象は、蛍光等の他の生体イメージング手法に比べて バックグラウンドノイズが少ない手法であるため、有望 視されている。

生体発光を生体イメージングに用いる場合、特に高効 率で応答性の良いホタルの発光基質(Firefly Luciferin)を 用いた Luciferin-Luciferase 反応(L-L 反応)がよく用いら れている。ホタルの L-L 反応の発光の中心波長は 560 nm であるが、観測可能な強度を向上させるためには、生体 での透過率が最も高い波長 650 nm ~ 900 nm の、生体の 窓(NIR window)と呼ばれる波長帯の発光が望ましい。そ こで、本学化学生命工学プログラム牧研究室において、 発光中心波長が 675 nm である、ホタルの発光基質の類似 物質である TokeOni が開発された。

# 1.2. TokeOni によるネズミの肝臓の発光

TokeOni には特殊な発光現象が確認されている。

L-L 反応においては、発光基質である Luciferin と発光 酵素である Luciferase の二つが必要である。そのため、 生体イメージングに用いる際には、ウイルスに感染させ ることや、遺伝子組み換え等を用いることで、あらかじ め生体内に Luciferase を発現させる必要がある。

しかし、TokeOniの場合、Luciferase を発現させてい ないネズミに注射した際にも、ネズミの肝臓が発光する 現象が確認されている。この現象の発光プロセスが解明 できれば、より非侵襲な生体イメージング手法の開発に つながることが期待できる。

## 1.3. 研究の目的

発光プロセスを解明するためには、発光スペクトルを 測定することが有効である。しかしながら、TokeOniを 用いたネズミの肝臓の発光強度は非常に低いため、通常 の分光器では分光することができない。そのため、微弱 光の分光が可能な分光器の開発が必要である。

そこで、本研究ではこのような分光器の開発を目的と して、高感度カメラである EMCCD(electron multiplying CCD)カメラを用いた微弱光の測定系を作製し、その特性 を評価した。また、作製した測定系を用いて L-L 反応と TokeOni と Luciferase の反応による発光強度の時間変化 をそれぞれ測定した。

# 2. 微弱光測定系のノイズ

本節では測定系で発生するノイズについて検討する。

# 2.1. EMCCD カメラのノイズ

本研究では撮影機器として EMCCD カメラ

(Photometrics 社製 Evolve512)を用いた。EMCCD カメ ラとは、光子の入射により CCD イメージセンサに蓄えら れた光電子を読み出す際に、衝突電離(impact ionization) を用いて増幅する(EM ゲイン)ことにより、高感度イメー ジングを可能とする CCD カメラである。

EMCCD カメラに由来するノイズとしては、バイアス のゆらぎ、読み出しノイズ、熱ノイズの三種類のノイズ が想定される。

ここではそれぞれのノイズについて説明する。

#### 2.1.1. バイアスのゆらぎ

EMCCD カメラでは CCD イメージセンサーの1ピク セルに蓄えられた光電子によるアナログ信号をデジタル 信号に変換する際、デジタル信号が負の値をとらないよ うにオフセットとしてバイアスが印加される。このバイ アスの値は撮影の1フレームごとに変化するため、バイ アスのゆらぎがノイズとなる。

### 2.1.2. 読み出しノイズ

読み出しノイズとは、A/D コンバーターにおいて電子

をデジタル信号に変換する際に発生するノイズであり、 CCD の各ピクセルそれぞれに発生するノイズである。読 み出しノイズはアナログ信号を読み出す際にのみ発生す るため、露光時間に比例しない。また、真値を中心に正 規分布するノイズである。読み出しノイズは使用する読 み出しポートと読み出し速度によって異なる。本研究で 使用した読み出しポートと読み出し速度における読み出 しノイズの仕様値は表1の通りである。

表 1: Evolve512 の読み出しノイズの仕様値

読み出しポートおよび読み	読み出しノイズ(RMS
出し速度	值)
1.25 MHz non-EM Port	6 e <sup>-</sup>

# 2.1.3. 熱ノイズ

熱ノイズは暗電流(dark current)ともいい、CCD 内で熱励起されたキャリアが光電子のようにふるまい、実際には存在しない光子を観測してしまうことによるノイズである。熱ノイズは露光時間に比例して増加し、EM ゲインによって増幅されるノイズである。そのため、微弱光の観測において支配的なノイズの一つである。

### 2.2. 暗箱内の残留光子

本測定系では実験系外からの光子の入射を避けるため に暗箱を用いるが、暗箱を用いてもすべての光子を遮光 できるわけではない。そのため、不完全な遮光によって カメラのセンサーに入射した光子はノイズとなる。暗箱 の残留光子は露光時間に比例して増加し、EM ゲインによ って増幅されるノイズである。そのため、熱ノイズと同 様に、微弱光の測定において支配的なノイズの一つであ る。

### 3. 実験

# 3.1. EMCCD カメラの特性評価

# 3.1.1. バイアスのゆらぎおよび読み出しノイズの 測定

EMCCD カメラのバイアスのゆらぎおよび読み出しノ イズは露光時間に比例しないため、カメラの受光面に蓋 をし、露光時間 0 s で撮影することで測定できる。ここで は、100 フレームの画像から、これら二種類のノイズを評 価した。

バイアスは、撮影した各フレームについて、式(1)のように、全ピクセルの平均値をとることで求めることが出 来る。

$$bias = \frac{1}{n_{\text{pixel}}} \sum_{i=1}^{n_{\text{pixel}}} S_i$$
(1)

ここで、biasは各フレームのバイアスの値、 $n_{pixel}$ は1

フレーム中の総ピクセル数、 $S_i$ は各ピクセルの 16 bit のデ ータの読み値である。このようにして求めた、バイアス のフレーム毎の変化は図1の通りである。また、このと きのバイアスは494 ± 3 ADUであった。



また、読み出しノイズの大きさは撮影したデータにつ いて式(2)のような計算により見積もることが出来る。

$$N_{\rm r} = \sqrt{\frac{1}{n_{\rm pixel} \times n_{\rm frame}}} \sum_{j=1}^{n_{\rm frame}} \sum_{i=1}^{n_{\rm pixel}} (S_i - \bar{S})^2$$
(2)

ここで、 $N_r$ は読み出しノイズの大きさ、 $n_{frame}$ は撮影した フレーム数、 $\bar{S}$ は各フレームのピクセルあたりの読み値の 平均値である。

撮影した画像について、式(2)を用いて計算した読み出 しノイズの大きさは 12.03 e<sup>-</sup>であった。

### 3.1.2. 熱ノイズの測定

熱ノイズは露光時間に比例するノイズであるため、露 光時間を1s、10s、100sと変化させて撮影を行うことで 測定した。撮影したデータにはバイアスのゆらぎおよび 読み出しノイズが含まれている。

まず、バイアスのゆらぎの影響を見積もるために、各 ピクセルの読み値からそのピクセルが属するフレームの 平均値(バイアス)を減算した。

さらに読み出しノイズの影響を排除するために、(各ピ クセルの読み値)--(そのフレームの平均値)のヒストグラ ムを作製した(図 2)。

読み出しノイズは真値を中心に正規分布するため、ヒ ストグラムの0付近に存在する大きなピーク除去するこ とで、読み出しノイズの影響を排除することができると 考えられる。そこで、ピークのすそである+60 ADU を閾 値に設定し、閾値より大きい値を持つピクセルのデータ を合算した後に全ピクセルで平均値をとり、熱ノイズの 値を計算した。得られた熱ノイズの測定値を、横軸露光

時間にとって図3にプロットし、直線でフィッティング した。



図 3: 熱ノイズの値

近似直線の傾きから求めた熱ノイズを仕様値と共に 表2にまとめた。表2から、熱ノイズの測定値はおおむね 仕様値と一致していることが分かった。

衣 ム: 熱ノイスの使用値および測定値	表 2: 熱ノ	イズの使用値および測定	直
---------------------	---------	-------------	---

仕様値	測定値
0.001 <i>e</i> <sup>-</sup> /pixel · s	$0.0016 \pm 0.0001  e^{-/\text{pixel} \cdot s}$

### 3.2. 暗箱の作製と特性評価

## 3.2.1. 暗箱の作製

前述の通り、暗箱内の残留光子は、EMCCD カメラの 熱ノイズとともに、微弱光の測定において支配的なノイ ズとなる。熱ノイズは使用するカメラの特性で決まり、 それ以下に低減させることはできないため、暗箱の作製 においては、暗箱の残留光子束の大きさがカメラの熱ノ イズと同程度以下であるという条件を課した。実際に作 製した暗箱の外観は図4の通りである。



図 4: 暗箱の外観

## 3.2.2. 暗箱内の残留光子束の測定

暗箱内の残留光子束の大きさを測定するために、カメ ラの開口部にレンズを取り付け、カメラ受光部の手前に 設置されたアイリスを全開にした。作製した暗箱上に遮 光用ゴム加工布を2重に重ねて被せることで、部材間の 隙間から入る漏れ光を遮断した。

露光時間を10s、20s、40s、60s、100sに変化させて 100フレームずつ撮影した。得られたデータを全フレーム 全ピクセルで平均化したのち、露光時間を横軸にとって プロットし、直線でフィッティングした(図5)。



図5の直線の傾きは熱ノイズと暗箱の残留光子束の合計 であり、その測定値は $0.012 \pm 0.007 \text{ e}^{-}$ /pixel·sであった。 熱ノイズの測定値は $0.0016 \pm 0.0001 \text{ e}^{-}$ /pixel·sであった ため、暗箱の残留光子束の大きさは $0.010 \pm 0.007 \text{ e}^{-}$ / pixel·sと見積もられた。これは熱ノイズの約 6 倍の値と なっており、暗箱の遮光を改善する必要があることが分 かった。

# 3.3. 測定可能な発光の条件

測定した測定系のノイズは表4の通りである。

表 4: 測定系のノイズ				
バイアス	読み出し ノイズ	熱ノイズ	残留光子束	
494 ± 3 ADU	12.03 e <sup>-</sup>	0.0016 ± 0.0001 e <sup>-</sup> /pixel · s	0.010 ± 0.007 e <sup>-</sup> / pixel · s	

表4より、現状で測定可能な発光の条件は、発光の光 子数が12.03 e<sup>-</sup>/pixel 以上かつ 0.012 e<sup>-</sup>/pixel · s以上であ ることがわかった。

### **3.4. 試料発光の測定**

作製した測定系を用いてホタルの発光基質である D-Luciferin および類似物質である TokeOni を Luciferase と 混合した試料の発光の時間変化を測定した。

カメラの受光部にレンズを取り付け、試料発光を露光 時間 60 s で 30 フレーム撮影した(図 6)。



図 6:Luciferin の発光(左)と TokeOni と Luciferase の混合 試料の発光(右)

撮影したデータについて、各フレーム毎にバイアスと 熱ノイズおよび残留光子数を引いた後に平均値を計算し た。計算した値について、時刻を横軸にとって図7にプ ロットし、式(3)の関数を用いてフィッティングを行っ た。

$$=A_0 exp\left(-\frac{t}{\tau}\right) \tag{3}$$

ここで、*A*<sub>0</sub>は発光強度の初期値、t は時刻、 *τ* は発光 の時定数である。

発光強度の初期値と時定数は表3の通りである。

	D-Luciferin	TokeOni
$A_0$	$(6.3\pm0.2)\times10^4$	$(7.3 \pm 0.2) \times 10^3$
τ	460 ± 10 s	2900 ± 300 s

表 3: 試料発光の測定値



図 7: D-Luciferin および TokeOni と Luciferase の混合試 料の発光

TokeOni の発光の時定数は Luciferin の約 6.3 倍であり、 50 分程度であった。

# 4. まとめと今後の展望

### 4.1. まとめ

本研究では、微弱な生体発光の測定系の開発と評価を 行った。

はじめに、EMCCD カメラに由来する、バイアスのゆ らぎ、読み出しノイズ、熱ノイズの三種類のノイズの測 定を行った。

次に、実験系外からの入社光子を遮断するための暗箱 を作製し、暗箱内の残留光子束の大きさを測定した。

最後に、D-Luciferin および TokeOni と Luciferase の混 合試料の発光強度の時間変化を測定した。

# 4.2. 今後の展望

今後の展望としては、暗箱の残留光子束の大きさが熱 ノイズと同程度となるように暗箱を改良し、改良した測 定系を用いて生きたネズミの肝臓の発光を測定する予定 である。

# 参考文献

[1] Ralph, W., A clear vision for *in vivo* imaging, *Nature Bio*.2001, 19, 316-317

[2] Evolve512 manual

[3] Evolve512 datasheet