# 高強度オゾンプラズマグレーティングの開発

1013131 野間澄人

指導教員:米田仁紀

## 1.背景

近年、超高強度レーザーの開発が行われており、ペタワット(10<sup>15</sup> ワット)級の出力を出せるレーザーも数多くの国で開発される ようになった。そして、エクサワット(10<sup>18</sup>ワット)というさら に高出力レーザーを目指したとき、それの開発には、従来の光学 素子で取り扱える強度より桁違いに大きな強度の光を扱え得る 光学素子開発が必須となっている。特にパルス圧縮部で使用さ れる回折格子などの光学素子は、原理的に通常のミラーよりレ ーザー耐力が1桁以上小さくなっておりこれまでは大型化で解 決を図っていたが次世代のレーザーでは、製作の限界を超える と考えられる。そこで、本研究では、プラズマを媒質とした桁違 いに高強度光を取り扱える回折光学格子の開発を目的に研究を 行った。

## 2.原理

#### 2.1 高強度パルスレーザー

パルス幅がとても短く、ピーク値が高いレーザーを超短パルス レーザーと呼び、様々な研究やまた産業にも広く使われている。 現在、超短パルスレーザーについて様々な研究、開発が進められ ているが、この超短パルスレーザーの発展には 1985 年に Mourou らによって開発されたチャープパルス増幅技術が必要 不可欠であった。(1)チャープパルス増幅とは、高ピークを得るた めの増幅をするときに自己収束による増幅素子の損傷を回避す るために開発された方法である。チャープパルス増幅の概念図 を図 2.1<sup>(3)</sup>に示す。チャープパルス増幅は図 2.1にあるように、 パルス伸長器とパルス増幅器とパルス圧縮機によって構成され る。パルス伸長器の目的は、パルスのパワーのピーク値を落とす ためであり、分散媒質に光を入射することにより、波長による伝 番の差が表れ、パルス幅が広がる。そして、増幅器が損傷しない 程度以下にパワーが落ち、幅が広がったパルスを増幅器で増幅 し、増幅されたパルスをパルス圧縮器の中で、分散媒質に波長に よる伝番の差なくすように作用させて圧縮する。このようにし て、短いパルス幅で高ピークパワーを得ることができる。超短パ ルス光は時間領域幅が狭い代わりに、周波数領域では幅の広い 光であり、これらの関係はフーリエ変換限界によって決まる。こ のようなフーリエ限界のパルスに対して、中心周波数からのず れΔωに対する二次の分散φωを与えるとフーリエ合成における 相対位相差は、

 $\varphi(\Delta\omega) = \frac{1}{2}\ddot{\varphi_0}(\Delta\omega)^2$ 

 $\cdots \cdots \cdots (1)$ 

となり時間領域におけるパルス幅が伸長する。この与えられた 分散に対してパルス圧縮器で逆の分散をかけてやれば元のパル ス幅に戻ることになる。

分散を与え、パルスを伸長、圧縮させる素子としては、角度に より光路差を与えるものと伝番方向の構造周期によって光路差 を与えるものがあり、代表的な例として、回折格子とファイバー グレーティングを示す。回折格子は生産性は高いものの、光が強 くなればそれだけ面積の大きなものが必要となり損傷閾値に限 度がある。また、ファイバーグレーティングのほうも、小型の圧 縮装置として使うことができるが、高強度の光の場合ファイバ ーの媒質により非線形効果が起こり吸収や変形損傷が起きる問 題がある。



図 2.1 チャープパルス増幅の概念図<sup>(2)</sup>

## 2.2 プラズマグレーティング

チャープパルス増幅における伸長、圧縮は分散機能素子を使用 しパルスを伸長、圧縮する。一般に分散機能素子としては、固 体の回折格子やプリズム、ファイバー内にレーザーで屈折率変 調を書き込んだファイバーグレーティングなどがある。本研究 では、超高強度レーザーで用いられるチャープパルス増幅器の 伸長、圧縮の部分の大幅な小型化を狙い、プラズマを用いて、 桁違いに大きな強度で同一機能を果たす分散素子を考える。本 研究では、ファイバーグレーティングのような周期構造を気体 にプラズマで与えることにより、分散素子として働くプラズマ グレーティングの開発を目指す。図2.2 に示すような屈折率周 期構造体において1次元モード結合理論を用いて反射率を評価 できる。<sup>(3)</sup>

また、誘電体多層膜ミラーと同じ原理であると考え、簡易に



図2.2 屈折率1次元周期構造

図 2.4 のように屈折率  $n_1 \ge n_2$ からなる周期 2 I (反射する光の 波長 (ブラッグ波長)  $\lambda_B = 2mI$ , m は有効屈折率)の構造体を 考え、それぞれの位置の境界における屈折率差から起こる反射 の重ね合せから反射率 n を求めることもできる。実際に計算を して求めてみると、

$$n = \frac{n_1 - n_2}{n_1 + n_2} + \frac{n_2 - n_1}{n_2 + n_1} e^{-i2Ln_2/\lambda} + \cdots$$

 $\cdots \cdots (2)$ 

となり、ここからも計算することができる。

プラズマグレーティングを作る際、今回の実験において不等 間隔にしなければならない。レーザーで気体をプラズマ化する ことは述べたが、具体的には述べていないので、ここで述べて おく。

Kr-Fエキシマレーザーで干渉縞を作りそれを、それをオゾン に入射すると光のあたる部分のみが光のエネルギーをプラズマ 化し、干渉縞の形にプラズマの層ができ、当たらないところは オゾンの層ができる。ただ、普通の干渉縞であると、プラズマ とプラズマの間隔は同じであり、単一の波長は反射しても、パ ルスを伸長、圧縮することはできない。そこで、今回の実験で は、レーザーの光で干渉縞を作る前に、プリズムでレーザー光 を分光してやり、ビーム径の端と端で光の進む角度を少し変 え、また、端から端まで波長がグラデーションで変化するよう する。そうすることで、干渉縞を作ったときに干渉縞の間の距 離が等間隔にならないようにした。

最後に、プラズマグレーティングの概念図も載せておく。

## 3.書き込み系の製作

#### 3.1 プリズムのセッティング

前章において、不等間隔の干渉縞を作る際レーザー光を分光す ると述べた。今回の実験ではプリズムを使用して分光した。分 光するといっても、レーザーの光であり、コヒーレントは非常 に高く、波長幅は非常に狭い。そのため、グレーティングに十 分なビーム径を得ようとすると、ビーム径まで広げるのに長距 離光を飛ばさなければいけなくなる。そこで、光を効率よく分 散させる角度において、できるだけ多くのプリズムを並べるこ



とにした。そのために、プリズムのそれぞれの屈折率を調べ、ど のような配置になるか屈折の法則から計算した。また、そのプリ ズム群を光が通った時どのように分光するかをシミュレーショ ンした。また、高強度の Kr-F エキシマレーザーを使うのでプリ ズムは、高強度にも耐え得る合成石英(Fused silica)を使用し た。

その後、実際にシミュレーションした通りに、実際にエキシマ レーザーの光を入射した。この時、入射する角度が少しでもずれ ると、プリズムを多く使ったために強度の効率が極端に悪くな るので、プリズムからプラズマグレーティングを作るのに十分 な強さの光が出射するまで、何度もセッティングしなおした。

### **3.2**干渉縞の作製

プリズムの列を通りフォーカスレンズを通過した光にビーム スプリッターを使い2つに分ける。今回使うレーザーは、連続光 ではなくパルスであるので2つに分けた光の光路の長さは同じ でないと干渉しない。つまり、分けた光路のそれぞれの長さを同 じにし、片方の光路は可変させられるようにし、マッハチェンダ ー干渉計を組み、光路を調整することで2光線を干渉させて干 渉縞を発生させた。そして、それをレンズの焦点距離となる位置 でガラスに映し CCD で読み取った。

また、位置により波長ごとに分光されているから、BS1~BS2 の間のそれぞれの光に使われるミラーの数は、偶数または奇数 に合わせられてなければいけないので、本実験では1枚と3枚 にして奇数に統一した。

更にこの時 M3、M4 を乗せた X 軸ステージをずらし、それぞ れの時のビジビリティーを測り、それによりこの光の過干渉距 離も調べた。

#### 3.3 干渉縞の作製の結果

図 3.2 の干渉計において図 3.3 の干渉縞を測定することができた。



図 3.2 干渉計





図 3.3 干渉縞

図 4.12 のピークを数えると 80 個の山があり、それはつまり図 4.9 の干渉縞において 80 本の干渉縞があるということである。 今、1mm あたりの画像上のピクセル数は 189 個でありこの画 像は横幅のピクセル数は 480 個であるから、



 $640 \div 189 \div 80 = 0.0423 \dots$ 





11.56mm となった。

また、中心と端で干渉縞の間隔は4%の違いがあり不等間隔の 干渉縞ができていることが確認できた。

# 4.パルスオゾンプラズマ装置

## 4.1 パルスオゾンプラズマ装置の作製

現在、高強度のチャープパルス増幅法は真空で行われる。これ は、光が強いため空気中だと散乱が起こりピーク値が落ちるた めでる。そこで、こちらが意図したときにオゾンを出現させる 装置をつくった。こちらから、酸素を入れ、市販のオゾナイザ を通して、オゾン濃度を高める。そして、オゾンストレージ部 でオゾンをため、ここでインバーター回路を用いて誘電体バリ ア放電を起こさせ、オゾン濃度を高めた。そして、圧力を高め バルブのスイッチが入るとオゾンが発射する。そして、コイル とパルスジェネレータを使いスイッチ回路に電流が流れるとほ ぼ同時の任意の時間にレーザーの trigger が引かれるようにし



図 4.1 パルスオゾンプラズマターゲット装置

## 4.2 パルスオゾンプラズマの分布観測

発射されたオゾンの分布観測をした。バルブが開き、オゾンが 出てくると設定したディレイでKr-fレーザーを出射し、ガ ラスに、光を白く発光させてその像をCCDでとった。もし、 そこに、オゾンがあればレーザーの光を吸収しガラスまで届か ず光らない。しかし、そこになければ、ガラスは光るので、そ の比をとって分布を観測した。



図 4.2 オゾンプラズマに対する照射実験

## 4.3 パルスオゾンプラズマの分布観測の結果

結果は図 4.3 のようになり、吹き出したオゾンのプラズマの形 がはっきりとわかった。オゾンを発射させない時の Kr-F レー ザーによるガラスの発光(入力光)の強さを Io、発射させた時の ガラスの発光(出力光)の強さを I1、として Io/I1を取ると次の 図 4.4 ようになりより形が分かった。また、バルブを開く瞬間 のオゾンストレージ部の圧力に形が依存することがわかった。 また、バルブを開くタイミングや、バルブが開いている時間に も依存することがわかった。



図4.3 気圧差によるオゾンプラズマの形の違い





図4.4 図4.3のIo/I1の画像

また、図4.5の黄色で囲んだところの値を取ると図4.6のように なり、オゾンプラズマで囲まれたところは入力光に対し出力光 は平均で1/190となった。

光の吸収反応の入出力比は、 $I = I_0 e^{-\alpha L}$  ( $\alpha$ は、吸収係数)で表され、L = 1.60[cm]、 $\overline{\log \frac{I_0}{I}} = 5.25$ より、

$$\alpha = \frac{1}{L} \overline{\log \frac{I_0}{I}} = \frac{1}{1.60} \times 5.25 = 3.290$$

また、 $\alpha$  は吸収断面積  $\sigma$  とオゾン分子密度 N によって、 $\alpha$  = N $\sigma$  ( $\sigma$  = 1 × 10<sup>-17</sup>)と表されるのでオゾン分子密度は、

$$N = \frac{\alpha}{\sigma} = 3.29 \times 10^{17} [\text{@/cm}^3]$$

であることがわかった。

# 5.まとめと今後の展望

本実験では、広帯域紫外光を利用した不等間隔プラズマ回折格



図4.5 解析したオゾンプラズマ





子用書き込み光学系を製作、特性を評価し、パルス動作可能な オゾンターゲットを作成した。

今後の展望としては、干渉縞のビジビリティーの改善、パルス動作 時のオゾン媒質の最適条件の発見をした後、紫外光によるオゾング レーティングを書き込み評価する。

## 6.参考文献

- (1) D. Strickland and Mourou. Opt. Commun. 56, 219 (1985)
- (2)修士論文 上松弘明 米田仁紀研究室 電気通信大学(2008)
- (3) Kondou Kiminori and Kodama Ryosuke 'Generation of Periodic Structure Plasmas and Its Application to Control of Laser Light' J. Plasma Fusion Res. Vol.84, No.4 (2008) 199-203